

A vibrant scene of LEGO minifigures and parts. In the center, a large red mat features the white 'LEGO' logo with a thick yellow outline and a registered trademark symbol. Surrounding the mat are various minifigures: a yellow truck with a driver, a blue worker with a broom, a white astronaut, a pirate, a shark, a blue worker with a magnifying glass, a large red rabbit head, a yellow giraffe, and a blue train engine. The background is filled with green baseplates, yellow and blue bricks, gears, and other mechanical parts.

**LEGO**<sup>®</sup>

**1991**



# Von der ersten Rassel bis zum **TECHNIC** Control Center : Ein Spielzeug baut auf.



## Spaß von Anfang an

Kleine Hände, neugierige Köpfe und große Fantasie – dafür ist die Vielfalt bunter DUPLO Steine genau richtig. Spaß ist sicher von Anfang an, weil sich auch noch alles bewegen läßt und lustige Geräusche macht. Wichtig: DUPLO Spielzeug ist absolut kindersicher. Viel gibt es zu entdecken für die Jüngsten von 0-5 Jahren. Seiten 4-13



## Eine Welt voller Ideen

Kreativität bestimmt die ganze Welt der LEGO® Abenteuer. Mit dem ersten Klick fängt es an und baut sich Stein um Stein und Jahr um Jahr auf. Geschicklichkeit und Fantasie werden immer größer, die LEGO Elemente immer vielfältiger. Wo das Electric System Power ins Spiel bringt, sprengen die Ideen alle Grenzen. (LEGO Spielideen gibt es für Kinder von 3-16 Jahren.) Seiten 14-40





Wer erinnert sich? Wie sahen die ersten eigenen LEGO® Steine aus? Wie die ersten Bauten? Das Spielzeug, das daraus entstand, jeden Tag wieder neu und anders?  
Die LEGO Grundidee hat sich nicht geändert. Aber das Angebot ist enorm

gewachsen. Mit DUPLO, LEGO und TECHNIC Elementen hat das Kind riesige Möglichkeiten für seine eigenen Ideen. Und immer paßt alles zusammen. Fantasie, Spaß und Spannung sind bei diesem Spielzeug grenzenlos.



DUPLO und LEGO® Spielzeug kann von Hand mit warmem Wasser – max. 40°C – und mildem Geschirrspülmittel gewaschen werden. Nicht über 40°C lagern. Elektrische Elemente nicht waschen.



### Technik ohne Hürde

Technik bringt Spannung ins Spiel! Und in LEGO® TECHNIC Modellen sind selbst anspruchsvolle Funktionen auch für die Jüngsten keine Hürde. Lässig gehen LEGO Fans um mit Elektromotoren, mit Pneumatic, mit dem neuen Flex-System und dem TECHNIC Control Center. Klar, was die Kinder da können, das reizt auch die Großen: Eigentlich sind die LEGO TECHNIC Elemente für 7 bis 16-jährige – aber für Eltern gibt es kein Spielverbot!  
Seiten 41-48





Von 0-2 Jahren

# Greifen - hören - staunen. Was sind das für tolle Farben und Formen!

DUPLO Spielzeug macht neugierig. Von Anfang an. Baby greift - alles paßt in die kleinen Hände. Baby hört - es rasselt und rattert, es klingt und klickt. Und Baby staunt - alle Elemente sind lustige Figuren. Sie werden auseinandergesteckt und wieder zusammengesteckt. Irgendwie. Jetzt ist es eine Rassel, jetzt ein Telefon, jetzt ein Turm.

Klick - es paßt immer - wie Baby es will.

**DUPLO Spielzeug lehrt Greifen und Begreifen.**



2020 DUPLO Rassel  
mit Greifring und Figur.  
Ab 4 Monaten.



2050  
DUPLO Eichkätzchen  
mit Rassel. Ab 6 Monaten.



2040 DUPLO Wipwagen  
mit Rassel, Rädern und  
beweglichen Augen.  
Ab 7 Monaten.



2072 DUPLO Spiel- und Bauset  
mit vielen Ideen für vergnügliche Spiele. Ab 4 Monaten.



2070 DUPLO Telefon mit Häschen,  
Rassel und Greifkarussell. Ab 9 Monaten.



2073 DUPLO Baby Geschenk-Set  
mit Rassel, Tintenfisch, Fisch und  
Rundelementen für verschiedene  
Entwicklungsstufen.  
Ab 4 Monaten.



2066 DUPLO  
Badewannenfreunde  
rollen, schwimmen und tauchen.  
Ab 9 Monaten.











Von 1 1/2-5 Jahren

# Hier werden die Köpfe verdreht!

Berge von bunten Elementen stecken in jedem DUPLO Eimer und Kasten. Und tolle neue Figuren! Da schlägt die Fantasie Purzelbäume, da werden die Köpfe verdreht. Jedes Kind baut, was ihm einfällt. Solch Super-Spielzeug hat noch keiner geseh'n. So bleibt es von nun an, denn alle DUPLO Teile wachsen mit, sie passen auch zu den LEGO® Steinen in dieser Broschüre.



2313 Kleiner DUPLO Ergänzungskasten mit neuen Elementen.

2314 Großer DUPLO Ergänzungskasten mit neuen Elementen.

2381 Kleiner DUPLO Eimer »Stein auf Stein«.



2331 DUPLO Bär mit Skateboard.

2341 DUPLO Grundkasten »Reise«.

2341 DUPLO Grundkasten »Herr und Hund«.

2371 DUPLO Grundkasten »Flughafen«.

2392 DUPLO Grundkasten »Bauernhof« mit Traktionsmotor.



2376 DUPLO Eimer »Streicheltiere«.



2386 Großer DUPLO Eimer »Circus«.



2318 DUPLO Traktionsmotor.



2303 2 DUPLO Bauplatten 6 x 12 Knöpfe.

2306 DUPLO Bauplatte 24 x 24 Knöpfe.

Neuheit 1991. Lieferbar ab April.





2386

duplo

DUPO





Von 2-5 Jahren

# Ich bin der Chef vom Zoo

Affen, Giraffen, Nilpferd und Bär sind schon da. Und wilde Tiger und ein toller Tierpark mit Felsen und See. Die anderen Tiere warten schon alle in ihren DUPLO Sets. Die großen nicken sogar mit den Köpfen. Ein richtiger Zoo – und ich bin der Direktor. Davon hab' ich immer geträumt. Den fröhlich-bunten DUPLO Circus hol' ich mir noch dazu. Wenn ich will, werd' ich auch noch Circus-Direktor.

## Zoo



2644 DUPLO Giraffen und Eisbären im Tierpark.



2662 DUPLO Krokodil und Seelöwe mit Gehege und Tierpfleger.



2644 DUPLO Tigerfamilie und Panda mit Gehege und Tierpfleger.



2648 DUPLO Zoo Tierkinder, Giraffe, Eisbär, Löwe und Seehund.



2648 DUPLO Tierpark mit Löwen, Nilpferden, Affen, Krokodil und Wärtern.

2649 Großer DUPLO Zoo mit Giraffen, Nilpferden, Eisbären, Affen, Panda, Seelöwe, Giraffenhaus, Raubtiertransporter, Tierpflegern und Besuchern.



## Circus



2652 DUPLO Circus mit Schlepper, Circuswagen, Tieren und Artisten.



2650 DUPLO Clowns mit rollender Artistenkanone und Spezialmotorrad. Die Kanone katapultiert die Clowns in die Luft.



2661 DUPLO Raubtiertransporter mit Tigerbaby und Tierpfleger.



2651 DUPLO Circus Artisten, mit Röhrenrad, Transporter und Elefant. Das Rad dreht sich während der Fahrt.







Von 2-5 Jahren

## Autos



2612 DUPLO Motorrad mit Fahrer.



2630 DUPLO Wohnwagen-Gespänn mit Campingmöbeln und Familie.



2641 DUPLO Flugzeug mit Pilot.

## Flugzeuge



2657 DUPLO Autowerkstatt mit Tankstelle, Abschleppwagen, Mechanikerin und Fahrer.



2609 DUPLO Rennwagen mit Pilot.



2671 DUPLO Racing Team mit Formel 1 Gespänn, Siegertreppe und Pokal.



2619 DUPLO Hubschrauber mit Pilot.



2617 DUPLO Abschleppwagen mit Fahrer.



2643 DUPLO Müllabfuhr mit Fahrer und Mülltonne.

## Bauernhof



2647 DUPLO Bauer mit Tieren und Zaun.

## Boote



2643 DUPLO Fischkutler mit Radar, Anker, Beiboot, Fischern und «Walf».



2628 DUPLO Lastwagen mit Fahrer und Pferd.



2655 DUPLO Bauernhof mit Traktor, Hänger, Förderband, Windrad, Tieren und Figuren.



2626 DUPLO Auto mit Boot und Motorboot.



2629 DUPLO Traktor mit Hänger, Walze und Farmer.

## Eisenbahn



2701 DUPLO Lokomotive  
mit 3 Waggons, Schienenoval, Bahnsteig und Figuren.



2717 DUPLO Eisenbahnbrücke.



2713 DUPLO Weichen.



2711 4 gerade  
DUPLO Schienen.



2706 DUPLO Güterzug zum  
Schieben mit Tieren und Figur.



2712 4 gebogene  
DUPLO Schienen.



2714 DUPLO Kreuzungen und Schienen.

## Polizei



2672 DUPLO Polizei-Einsatzzentrale mit  
Streifenwagen, Motorrad, Srafäng und zwei Beamten.



2654 DUPLO Polizeirevier  
mit Einsatzfahrzeug und 2 Polizisten.

## Feuerwehr



2637 DUPLO Feuerwehr  
mit Feuerwehrmann.



2658 DUPLO Feuerwehr  
mit Garagen und Bereitschaftsraum, Leiter, Alarmrutsche,  
Einsatzfahrzeugen, Feuerwehrleuten u.ä.





# Einladung zur Haus-Party!

Hier wird gefeiert: Das neue Haus ist fertig. Es ist schon alles drin, sogar Bilder an den Wänden und – supertoll! – richtig weiche, kuschelige Betten! Vater baut gerade noch die Fernsehantenne auf, Mutter singt Baby in den Schlaf: »Schlaf«, Kinchen, schlaf in Deinen bunten Kissens und träum' von Deinem schönen DUPLO Spielhaus. Morgen bauen wir ein neues Haus. Und noch eins, wenn du willst.«



**2773 DUPLO Gartenmöbel**, Großeltern und Baby.



**2685 DUPLO Kinderzimmer** mit Mutter und Baby.



**2771 DUPLO Familie**.



**2780 DUPLO Spielhaus** mit kompletter Einrichtung für Wohnzimmer, Schlafzimmer, Küche, Bad und Familie.



**2772 12 DUPLO Leute** aus aller Welt.



**2684 DUPLO Mutter** und Kind.



**2656 DUPLO Eigenheim** mit Mutter, Baby und Hund »Wulf«, Postauto und Briefträger.



**2779 DUPLO Spielhaus**, mobilisiert, mit Fußboden, 4 Wänden, 2 Dachelementen, Antenne und Dekorationen.



**2776 DUPLO Schlafzimmer** mit Möbeln, Bettzeug und Kind.



**2777 DUPLO Wohnzimmer** mit Möbeln, Kamin, Fernseher und Vater.



**2778 DUPLO Küche** mit Küchenzeile, Elbecke, Geschirr und Mutter.



**2775 DUPLO Badezimmer** mit Sanitärprojekten und Kind.

Das DUPLO Spielhaus kann man komplett mit Figuren und allen Möbeln kaufen (2780). Wer Spaß am Sammeln hat, kauft die Kästen nach und nach (2775, 2776, 2777, 2778, 2779) und baut so das Haus mit Möbeln, Zubehör und Figuren immer weiter aus.





## Koffer und Eimer voller Fantasie

Steine und Ideen purzeln heraus aus Kisten und Kästen, aus Koffern und Boxen und aus großen und kleinen Eimern. Berge bunter LEGO® Steine – kistenweise Ideen. Da greift man ins Volle. Klick macht es, und die Fantasie baut mit. Stein um Stein. Mit den LEGO BASIC Sets erfindet jedes Kind – ob klein, ob groß – seine eigene kleine Spiel-Welt.

LEGO BASIC – jeden Tag ein neues Spielzeug.



325 LEGO BASIC  
in Sammelbox.  
Ab 3 Jahren.



335 LEGO  
Grundelemente in  
Sammelbox. Ab 3 Jahren.



365 LEGO BASIC  
in Sortierkoffer mit 2 Fächern.  
Ab 3 Jahren.



385 LEGO BASIC in Sortierkoffer  
mit 3 Fächern. Ab 3 Jahren.



1882 Großer LEGO Eimer mit vielen LEGO  
Steinen in verschiedenen Formen und  
Farben.



1577 Kleiner LEGO Eimer  
mit vielen LEGO Steinen in  
verschiedenen Formen und  
Farben. Ab 3 Jahren.







## Starke Stücke für kühne Konstrukteure

Wenn's aussehen soll wie echt, ist es Zeit für die BASIC Kästen ab 5 und ab 7 Jahren. Für kühne Konstrukteure gibt es darin viele Spezial-Elemente. Absolut stark: der Traktionsmotor und das Electric System! Klar, daß sie zu allen LEGO® Teilen passen, zu den alten und zu ganz neuen. Zu jedem Set gehören Bauanleitungen für viele verschiedene Modelle. Aber die tollsten Werke läßt die Fantasie entstehen.

### Ab 5 Jahren



525 LEGO BASIC  
in Sammelbox, klein.  
Ab 5 Jahren.



535 LEGO BASIC  
in Sammelbox, groß.  
Ab 5 Jahren.



545 LEGO BASIC  
in Sortierkoffer  
mit 2 Fächern.  
Ab 5 Jahren.



565 LEGO BASIC  
in Sortierkoffer mit 3 Fächern.  
Ab 5 Jahren.



Achtung: Dieses Zeichen bedeutet Super-Spaß! Diese Modelle sind top mit Blinklichtern, Zwei-Ton-Sirenen und kabellosen Stromführungs-Elementen.



### Ab 7 Jahren



715 LEGO BASIC  
»Fahrzeuge«.  
Ab 7 Jahren.



725 LEGO BASIC  
»Stadt«.  
Ab 7 Jahren.



260 LEGO Bau- und Ideenbuch.





735 LEGO  
BASIC  
»Feuerwehr«  
mit Licht und Sirene.  
Ab 7 Jahren.

Electric



## Ergänzungen



800-801-802-803-804  
805-808-809-811-812  
Platten und Steine in  
verschiedenen Farben,  
Türen, Fenster, Radele-  
mente, Dachelemente  
25°, 45°.

819  
Blaue  
Bauplatte  
32 x 32  
Knöpfe.

815  
Bauplatte.



813-814 Bauplatten.



789 Spiel- und  
Sammelbeutel.



816 Leuchtsteine 4,5 Volt.



810 4,5 Volt Motor  
mit Batterieklammer, Kabel,  
verschiedenen Rädern,  
Raupeketten und Achsen.



818 Traktionsmotor.



Neuheit 1991. Lieferbar ab Januar.





# PIRATEN

Von 5-12 Jahren

## Überfall auf das Piratennest

Mutig stürmen die aufrechten Musketiere des Gouverneurs das Piratennest. Wildes Getümel um einen wertvollen Schatz. Doch wo ist die kostbare Truhe? Wer hat sie versteckt? Ob Polli, der Papagei, es verrät? Am besten: Ihr sucht mit. Aber Vorsicht vor den gefräßigen Haien! Übrigens: Die Piratenbrigantine und die Gouverneurskogge können immer wieder umgebaut und kombiniert werden – nur schwimmen können sie daher nicht.

**LEGO® Piraten – mit vollen Segeln ins Abenteuer.**



Hört die 6 spannenden Abenteuer auf



Hörspielkassetten – jetzt in Spielwarengeschäften und im Buchhandel erhältlich.



## Piraten



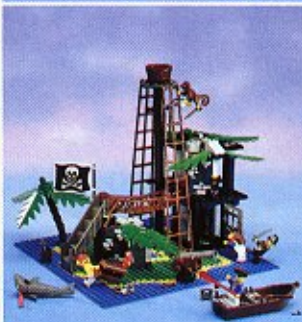
**6273 Piratennest** mit Geheimschatzkeller, Bootsanleger, Gouverneursjolle, Piratenfloß, Piraten und Matrosen, Affe, Hai und Papagei.



## Kolonialbeamte



**6276 Gouverneurskastell** mit Festungswall, Wachtürmen, Kerker und Verlies, Wachbataillon, Lastenkran und Landungsbrücke, Ruderboot und Piratenkundschafter.



**6270 Pirateninsel** mit Beobachtungsturm, Hängebrücke, Falltür und Verlies, Ruderboot und Piraten.



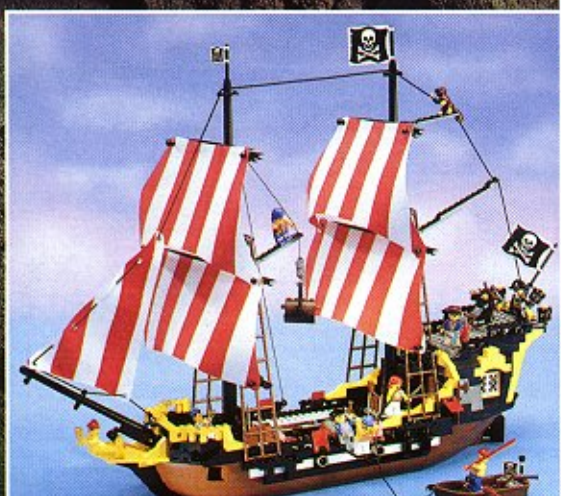
**6259 Gefängnis** mit Wachposten, Pirat und Papagei.



**6251 Piraten und Kolonialbeamte**



**6274 Gouverneurskogge** unter Vollbesegelung, mit Bugspriet, Gallionsfigur, Achterkastell und Matrosen.



**6285 Piratenbrigantine.** Zweimastsegler unter Vollbesegelung mit Gallionsfigur, Achterkastell mit Prunkkajüte, Geschützporten, Piratenmannschaft, Papagei und Affe.



**6260 Piraten-Schatzinsel** mit Geheimschatzkammer, Piratenkumpanen, Papagei und Affe.



**6235 Pirat mit Schatztruhe** und Schiffsaffe.



**6257 Piratenpäntrupp** mit Floß und Hai.



**6234 Schiffbrüchiger Pirat** mit Floß und Hai.



**6265 Gouverneurs-Vorposten** mit Musketieren, Ruderboot und Kanone.



**6245 Ruderboot** mit Kanonier und Kanone.





6267 Hafenschänke  
mit Kerker und Kanone,  
Piratensegler,  
Musketieren und Papagei.





LEGO

Burg

Von 5-12 Jahren

## Alarm! Die Prinzessin ist weg!

Ist sie entführt worden? Ins Geheimquartier von Robin Hood und seinen Gesellen? Oder in die Höhle vom leuchtenden Schloßgeist? Oder waren's die Ritter von der schwarzen Drachenburg?

Soviel ist sicher: im Schloß spukt's. Ich wär' da als Prinzessin einfach ausgekniffen! Mit Pferd und Wagen durch die ganze bunte LEGO® Abenteuer-Landschaft.

**LEGO Burg – Abenteuer aus vergangenen Zeiten zum Bauen, Spielen und Sammeln.**



**6103** 6 LEGO Burg Figuren mit Ausrüstung.



## Schwarze Drachenburg



**6085** Schwarze Drachenburg mit Wehgang, Wachtürmen, Fallgatter, Zugbrücke, Wachposten, Turnierreitern und Pferden.



**6059** Burgtor mit Schildmauer, Wehgang, Steinschleuder und Rittern.



**6049** Ruderschiff mit Besatzung.



**6034** Leuchtender Schloßgeist mit Höhle und Ritter.



**6016** Streitwagen mit Ritter und Pferd.



**6018** Drachenschiff mit Ruderer und Bogenschütze.



**6054** Baumhöhle mit Robin Hood und Wachposten.



**6039** Zwillingschleuder mit Rittern.



## Ritter



**6081** Spukschloß mit Wachturm, Verlies, Pechnase, Zugbrücke, Nachtgespenst, Zofe, Rittern und Pferden.



**6042** Gefangenenkutsche mit Pferden und Rittereskorte.



## Robin Hood



**6077** Flußturm mit Fallbrücke, Floß, Schatztruhe, Robin Hood und Turmbewohnern.



**6066** Geheim-Quartier mit Schatzkammer, Goldtruhe, Kurier-Roß, Robin Hood und Gefährten.







LEGO

STADT

Von 5-12 Jahren

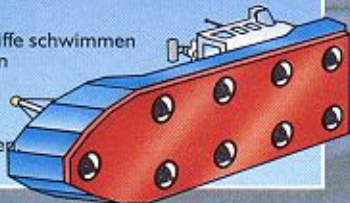
## Neulich im Hafen

Es ist ein ganz normaler Tag. Die See ist ruhig, und am Containerterminal herrscht hektisches Treiben. Man geht seiner Arbeit nach. Plötzlich stürmen Polizisten über die Kaistraße. Sie sind Schmugglern auf die Spur gekommen. Doch die jagen in ihrem Speedboat davon.

Wie die Verfolgung weitergeht, entscheidest Du. Denn im neuen LEGO® Hafen findest Du immer wieder neue Geschichten voller Abenteuer und Spannung.

LEGO Stadt – wie das Leben so spielt.

Achtung: Die Schiffe schwimmen nicht. Sie rutschen aber mit den speziellen Noppen perfekt auf Teppich und Boden.



**6542 Containerterminal** mit Kaistraße, mobiler Containerbrücke, Containerfrachter, Lotsenboot, 2 x 20" Container Truck, Hubwagen, Zollhaus und Zollschranke, Schauerleuten, Zöllner und Bootsbesatzung.



**6541 Stückguthafen** mit Verladekai, Drehwippkran, Mehrzweckfrachter, Sattelzug, beladenen Containern, Richtfeuer, Schauerleuten und Sportangler.



**6679 Schmuggler Speedboat** mit Besatzung.



**6533 Küsten-Patrouillen Kreuzer** mit Beiboot, Kapitän und Bootsmann.



**6540 Hafenzollstation** mit Kaimauer, Polizeikreuzer, Schnellboot, Küstenradar, Einsatzfahrzeug, Motorrad und »schwarzer Gang«.



Hafen



Die Containerbrücke arbeitet wie in Wirklichkeit.











## Fahrzeuge

Electric SYSTEM



**6481 Schaufelradlader mit Kompressorwagen, funktionierender elektronischer Blinkfeueranlage, Straßenbauarbeitern, Preßlufthammer und Handwerkszeug.**



**6645** Straßenkehrmaschine mit beweglicher Front-Besenwalze und Straßenarbeitern.



**6507 Muldenkipper** mit Tiefbauarbeiter.



**6661** Fernseh-Übertragungswagen mit Multikanal-Empfangsantenne, TV-Kamera und Kameramann.



**6660** Abschlepptruck mit Einzelradfederung und Bergungsspezialist.



**6530** Einkaufsflitzer mit Hausfrau.



**6532** Straßenbau-  
traktor mit Doppelachs-  
Muldenkipper und Fahrer.



**6352** Teleskop-Kranwagen mit Traktor-Containerlast, Seitenstützen und Kranfahrer.



**6671** Reparaturwagen mit Scherenliftanhänger und Elektriker.



**6672** Safari Offroader mit Federung, Tierfilmern und Affe.



## Rennsport-Fahrzeuge



**6381** Rennpiste mit Formel I Rennwagen und Piloten, Start-Ziel-Bogen, Rennleitungs-Tower, Service-Box, TV-Kamerastand und Figuren.



**6508** Rennkatamaran mit Luftschraube und Pilot.



**6509** Formel I Rennwagen mit Nachwuchsfahrer.



**6644** Sportcabriolet mit Trailer, Rennmaschine und Sportfahrer.



**6646** California Fun Car mit Lizenzfahrer.



**6669** Königstruck Grand Prix Racer mit Kompressorblock, Heckspoiler und Publikumsliebhaber.



**6528** Geländerennwagen mit Einzelradfederung und Crosspilot.



**6526** Dragster mit Pilot.



**6510** Wüsten-Buggy mit Testfahrer.



## Feuerwehr



**6389** Feuerwehr Einsatz-Zentrale mit Kontrolltower, Fahrzeughallen, schwerem Tanklöschfahrzeug mit Wasserkanone, Hubschrauber, Einsatzleitwagen und Feuerwehrmännern.



**6593** Feuerwehr-Drehleiterwagen, mit Pulverbehälter und Feuerwehrmann.



**6531** Feuerwehr Löschhubschrauber mit Pilot.









**6386** Polizei-Direktion mit Verkehrs-Hubschrauber, Einsatzwagen, Motorrad-Streife und Polizisten.



**6354** Polizei-Spezialisten-Team mit Helikopter, Motorrad-Streife und Speedboat-Gespann.



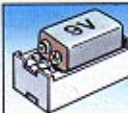
**6430** Polizei Spezialeinsatzwagen, 3-achsig, mit funktionierendem 2-Klang Signalhorn, Blaublicht und Polizei-Einsatzleiter.



**6506** Cityflitzer mit Polizist.



Achtung: Das Symbol Electric System bedeutet extra Spielspaß. Es kennzeichnet alle LEGO® 9 V Modelle, die z.B. mit Licht-, Klangeffekten oder einem Elektromotor ausgestattet sind.



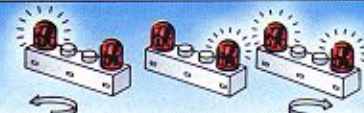
Der Batteriekasten für eine 9 V Batterie.



Als elektrische Leitungen dienen kabellose Spezialelemente – überall einzubauen.



Das Zweiton Soundedelement.



Die Lichtelemente. Einmal umstellen, und aus Dauerlicht wird Blinklicht.



**6592** Ferienhaus mit Grill, Sportfahrrad und Wochenendurlaubern.



**6590** PKW mit Caravan und Urlaubern.



**6355** Rennstall mit Traber, Sulky und Trainer.



**6388** Ferienvilla mit Außenkamin, Gartenmöbeln, Familie, Wohnmobil, Sportboot und Mietwagen.



**6380** Stadt-Klinik mit OP-Saal, Krankenwagen, Arzt, Personal und Patienten.



**6482** Bergungshelikopter mit Tandemrotoren, funktionierendem elektrischem Signalhorn und Positionslaternen, Pilot und Spezialisten.



**6356** Viermotoriges Rettungsflugzeug mit Doppelleitwerk, Pilot, Notarzt und Patientin.





## Restaurant



6376 Ristorante mit Sonnenterrasse,  
Kaffeegarten, Gästen und Servicepersonal.







# Flughafen



Electric

**6399 Airport Shuttle** mit 9 V Batterie-Motor, großem Leitschieneoval, Fahrtrichtungswechsler, Stopschienen, Flughafenstation, Bahnhofsbrücke und Fahrgästen.



**6396 Insel-Flughafen** mit Tower, Palme, Start- und Landepiste, Charter-Terminal, Gepäckhalle, Urlaubsjet, Rundflug-Helikopter, Gepäckwagen, Bodenpersonal und Urlaubern.



**6529 Ultraleichtflieger** mit Sportpilot und Mechaniker.



**6673 Turbo-Prop Sportflugzeug** mit Pilot und Tanksäule.



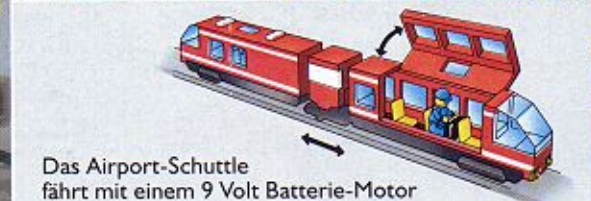
**6375 4-strahliges Frachtflugzeug** mit Gabelstapler, Lastenpritsche und Cargo-Personal.



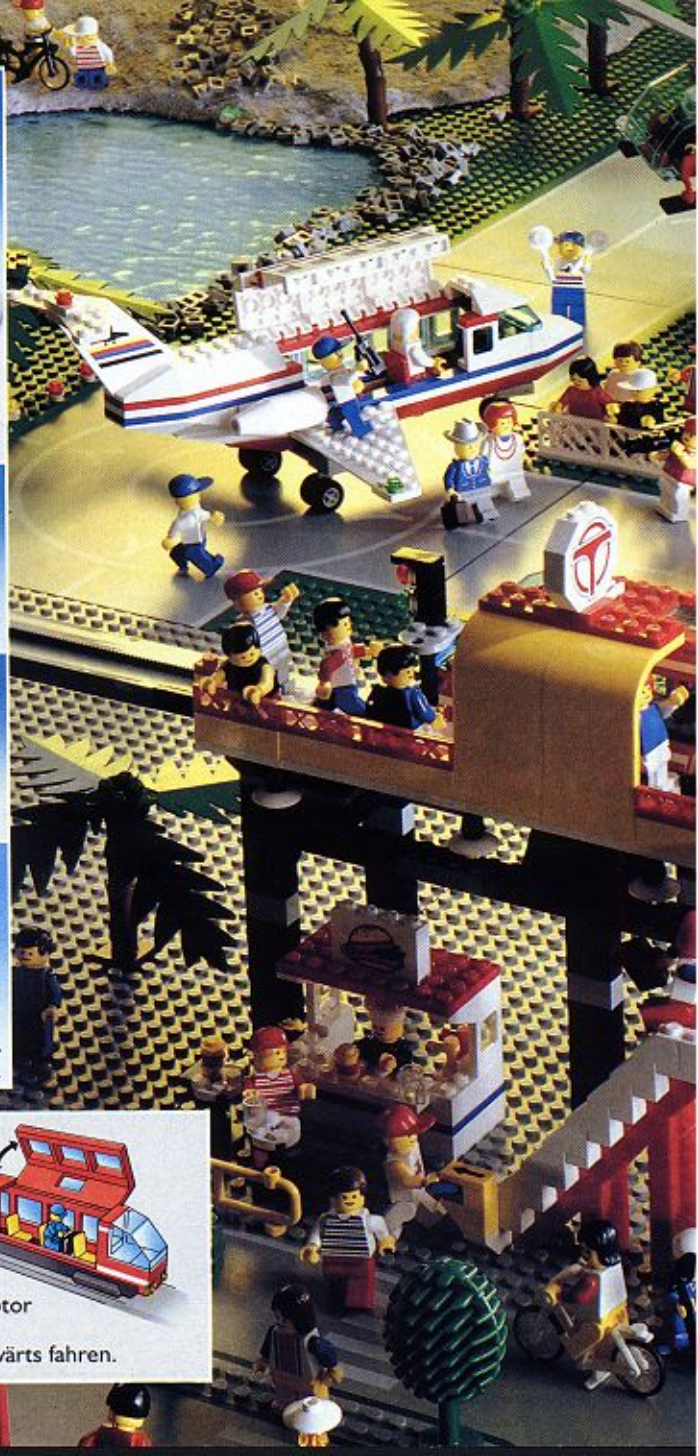
**6357 Sechssachsiger Helikopter-Transporter** mit Truck, Fahrer und Pilot.



**6440 Flughafen Löschgigant** mit funktionierenden Alarmleuchten und 2-Klang Sirene, Tandemschaumkanone, Rettungsgerät und Feuerwehrmännern.



Das Airport-Shuttle fährt mit einem 9 Volt Batterie-Motor auf einer Leitschiene. Es kann per Knopfdruck vorwärts und rückwärts fahren.





# Ergänzungen



6310 2 Straßenplatten mit Fahrradweg, T-Kreuzungen.



6311 2 Straßenplatten mit Fahrradweg, Kurven.



6312 2 Straßenplatten mit Fahrradweg, gerade Straßen.



6313 2 Straßenplatten mit Fahrradweg, Kreuzungen.



6309 6 LEGO Stadt Figuren mit Ausrüstung.



6315 Verkehrsschilder.



6316 Flaggen, Zäune, Absperrgitter.



6317 Bäume und Blumen



6347 Weichenpaar, gerade und gebogene Leitschienen und Brückenpfeiler für Airport Shuttle (Art. 6399).





# EISENBAHN



Von 6-12 Jahren



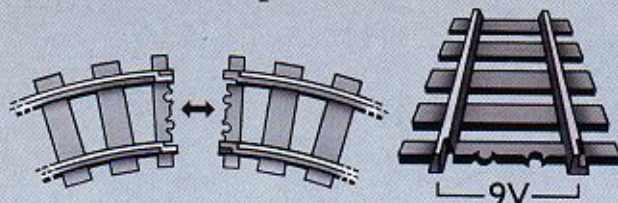
## Komm und steig ein in die neue LEGO® Bauspielbahn

Jetzt beginnt der Bahnspaß mit 9 Volt. Für den Anfang gibt's die Bauspielbahn im Komplett-Set mit Trafo und Gleisoval. Und weiter geht die Reise im Hochgeschwindigkeitszug oder im Traumexpresß der Fantasie. Die Bauspielbahn macht's möglich.

**LEGO® Bauspielbahn – Spielexpresß der Fantasie.**



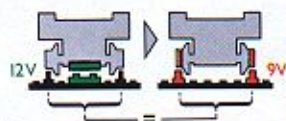
Mit dem 9 V Transformator regelst Du stufenlos die Geschwindigkeit und wechselst die Fahrtrichtung. Das besondere Plus: die Spezialelemente des Electric Systems, z.B. Lichtelemente, lassen sich problemlos mit dem Trafo verbinden.



Neue kontaktsichere und trittfeste Schienen geben den Strom über die Metallräder an den Zugmotor weiter. Sicher und zuverlässig. Die Stromeinspeisung ist an jeder Schiene möglich.

### Wichtig für alle 12 Volt Eisenbahner:

Für Euch gibt es **keine** Probleme durch das neue 9 Volt System. Noch drei Jahre lang bekommt Ihr durch das LEGO 12 V Eisenbahn Service-Programm viele verschiedene Artikel (z.B. Schienen, Kreuzungen, Weichen, Signale, Motoren, Lichter, usw.). Außerdem können die bisherigen Waggons leicht mit den neuen 9 Volt-Zügen kombiniert werden.



### Hast Du noch Fragen?

Wende Dich bitte an Deinen Spielwarenhändler oder an den LEGO Service (s. Rückseite).









Electric SYSTEM



**4563 9 V Eisenbahn Komplett-Set**  
mit Diesellanglokomotive, Niederbordwagen, Rungen-Flachwagen, gedecktem Güterwagen, Ladegut, Gabelstapler, Schienenoval und Transformator.

Electric SYSTEM



**4558 Moderner Hochgeschwindigkeitszug**  
mit zwei Triebköpfen und eingerichtetem Zwischenwagen, 9 V Motor, Beleuchtung, Schienenoval, Bahnsteig, Fahrgästen und Zugpersonal.

Electric SYSTEM



**4515 8 gerade Gleisstücke.**

Electric SYSTEM



**4531 Weichenpaar für Handbetrieb**  
mit 2 gebogenen Gleisstücken.

Electric SYSTEM



**4520 8 gebogene Gleisstücke.**

Electric SYSTEM



**4554 Großer Stadtbahnhof mit Wartehalle,**  
Fahrkartenschalter, Telefonzelle, Bahnsteig,  
Gepäckkarren, Fahrgästen und Personal.

Electric SYSTEM



**4551 Schwere Güterzug E-Lok,**  
6-achsig, mit 9 V Motor, 2 beweglichen  
Drehschemeln und Lokführer.

Electric SYSTEM



**4543 Vierachsiger Niederbordwagen**  
mit Schaufelbagger, Schüttanhänger  
und Rangiermeister.



**4536 Schüttgutwagen**  
mit Ladegut.



**4546 Kombi-Fahrzeug**  
für Schiene und Straße  
mit Federung und Zubehör.

Electric SYSTEM



**4548 9 V Transformator**  
mit Anschlusskabel und Fahrtregler.

Electric SYSTEM



**4539 Bahnübergang**  
mit Wärterhäuschen, geraden  
Gleisstücken, Vollschranken  
und Bahnwärter.







# SCHIFFE

Von 6-12 Jahren

## Leinen los - wir stechen in See!

Badewanne frei oder Swimmingpool oder Wasser irgendwo – die neuen LEGO® Schiffe brauchen einen Ozean! Sie sehen wie echt aus und schwimmen wie die Großen. Wenn Wasser fehlt – kein Problem – die Schiffe können auf ihren Noppen auch über den Teppich ins Trockendock schwimmen...



**4031** Schweres Feuerlöschboot mit Quadro-Feuerlöschanlage, Hubschrauberarbeitsdeck, Rettungshubschrauber und Besatzung.



**4021** Wasserschutzpolizei mit Deckshaus, Ladeluken, Signalmast, Polizeioffizieren und Einsatzgerät.



**4011** Motoryacht mit Hochseeangler, Kapitän und Hai.



Neuheit 1991. Lieferbar ab Mai.



LEGO

RAUMFAHRT

Von 6-12 Jahren

## Wettlauf im Weltall

Wer wird Sieger? Die M:Trons, die Erfinder-Spezis, oder die gerissenen Blacktron-Spione? Oder ist die Space Police um Lichtjahre schneller und zur Stelle, wo es Trouble gibt? LEGO® Raumfahrt Sets machen galaktische Abenteuer möglich. Das sind fernste Zukunftsvisionen schon heute.

**LEGO Raumfahrt – aufregende Abenteuer zum Bauen, Spielen und Sammeln.**



# BLACKTRON

»Geheim«? Daß wir nicht lachen!

Also – bessere Spione als uns gibt es nirgendwo. Und wenn wir etwas »organisiert« werden soll, dann sind wir die Profis! Am meisten ist bei den M:Trons zu holen: hypermoderne Magnet-Technologie zum Beispiel. Für das Know How wird uns ganz schön was geboten im All. Und die M:Tron Computer zum Plaudern zu bringen, das ist für uns ein Kinderspiel. Klar, daß es dabei auch mal Zoff gibt. Ist uns gerade recht!



# M:TRON

**Alles dreht sich um uns!**

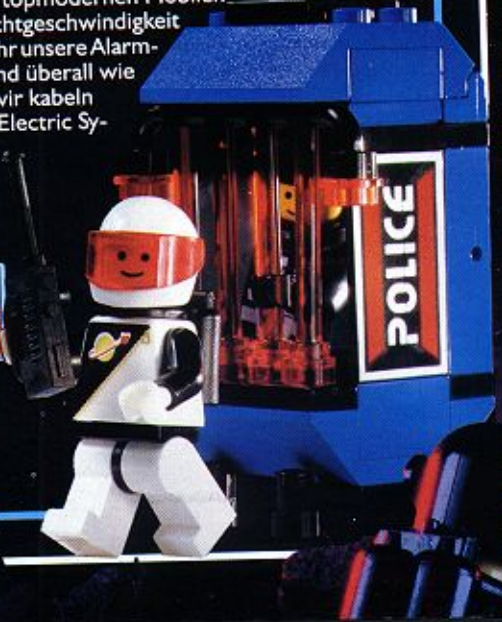
Klar – wir sind doch die großen Erfinder mit den coolen Computern und der Top-Magnet-Hardware! Was immer im Weltraum passiert – wir helfen und retten mit unserer starken Ausrüstung. Wir wären richtig gut drauf – gäbe es da nicht diese Blacktron Typen. Die sind immer hinter unseren Geräten her und zapfen unsere Computer an. Die machen uns höllischen Ärger!



# SPACEPOLICE

**Wir sorgen für Ordnung!**

Wie gut, daß es uns gibt? Wer sollte sonst in der Galaxis für Ordnung sorgen? Mit unseren superschnellen Raumschiffen und den topmodernen Mobilien rasen wir mit Lichtgeschwindigkeit durchs All. Seht Ihr unsere Alarmleuchten? Wir sind überall wie der Blitz, denn wir kabeln uns ans LEGO® Electric System. Funkt uns, wenn Ihr Hilfe braucht, wir kommen sofort!





# SPACE POLICE



6986 Space-Police Cruiser  
mit Observatoren und Schutzschildgeneratoren,  
Arrestzellen, Quick-Catcher und Besatzung.

Electric  
SYSTEM



6781 Space-Police Patrol  
mit Arrestzelle, Laserortung,  
funktionierenden Alarmlights und Besatzung.



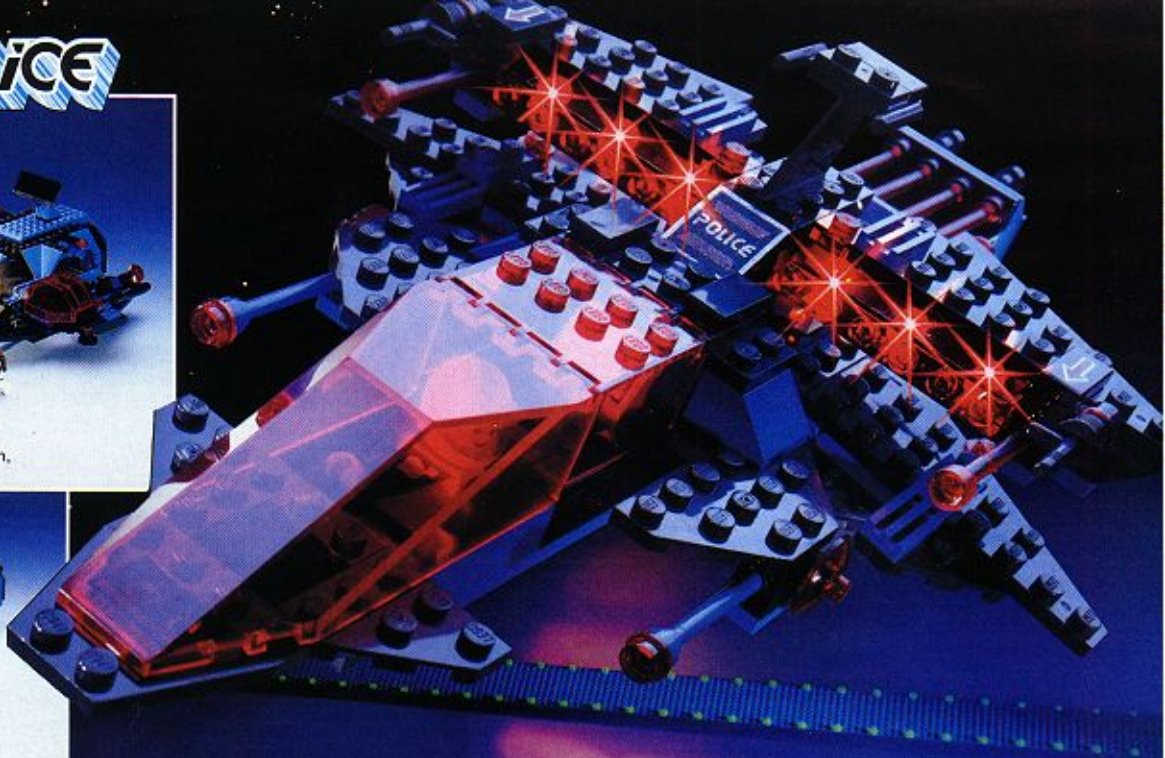
6895 Space-Police Giant-Wheeler mit  
Druckpunktsteuerung, Arrestzelle und Besatzung.



6886 Space-Police Hopper  
mit Arrestzelle und Besatzung.



6831 Space-Police  
Scooter mit Detektiv.







**6887 Blacktron Kugellibelle** mit Deltaschwingen, Facetten-Reflex Operatorzelle und Global-Ingenieur.



**6933 Blacktron Mobil.** Georadar mit Abtast-Radiometer Schirm, Tripel Facetten-Reflex Zellen, Multispectral Walzen und Optoelektronikern.



**6832 Blacktron Deltaswinger** mit Kartographiecomputer und Infonaut.



**6812 Blacktron Spektrobiler** mit Astronaut und Parallelbooster.



**6851 Blacktron Cross-Rauh Walze** mit Geologe.



**6981 Blacktron Spy Intruder** mit Dual Facetten-Reflex Zellen, Nekro Sonde, Minimalmobilen und Besatzung mit Parallelbooster.



**6878 Blacktron Moskito** mit Zwillings-Energieschild, Schrittmechanik, Planetenerkundungs-Astronaut und Parallelbooster.

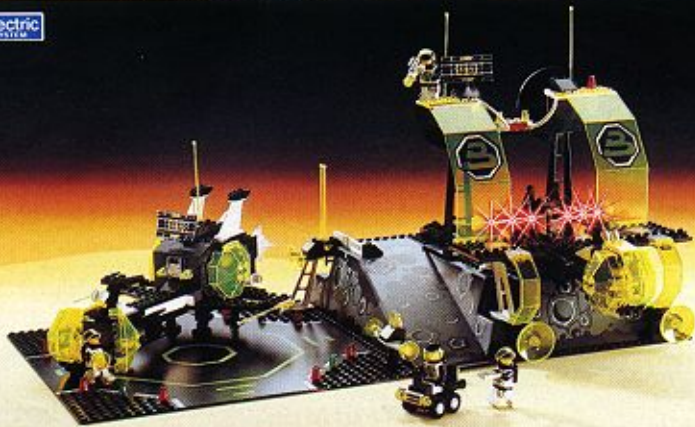


**6704 6 verschiedene Astronauten** mit Ausrüstung.

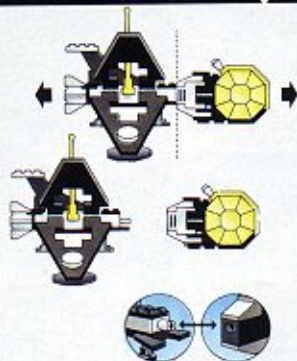


**6710 2 Start- und Landeplatten.**

Electric



**6988 Interstellare Blacktron Informationszentrale** mit Unterraum- und Oberraum-Ebene, Hochfrequenz-Radar, Tandem Parabol-Screen, Satellitenbus, Fahrzeug und Forschungsteam.



Einige Modelle sind mit einem Spezial-Verbindungselement ausgestattet. Da es spielend leicht, etwas ab- und umbauen und neu zu kombinieren.









**6989 Mobiles M:Tron Rescue-Center**  
mit schwenkbarem Bergungskran, Gravoflex-Walzen,  
Magnet-Containern, Kraterbuggies und Rettungsteam.



**6956 M:Tron Rettungsraumer**  
mit Magnet-Tender, beweglichem Kranausleger und Havanaut.



**6896 M:Tron Carrier** mit Magnetkran,  
Lunarwalzen und Bergungsingenieur.



**6923 M:Tron Exo-Copter**  
mit Magnet-Nutzlasten und Transportspezialisten.



**6811 M:Tron Wespe** mit  
Magnetfeldphysiker.



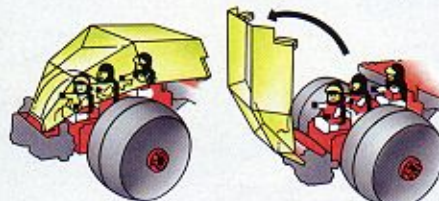
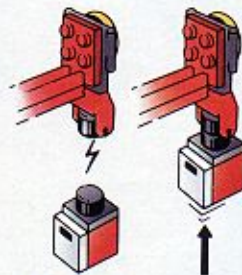
**6833 M:Tron Buggy**  
mit Magnetologe.



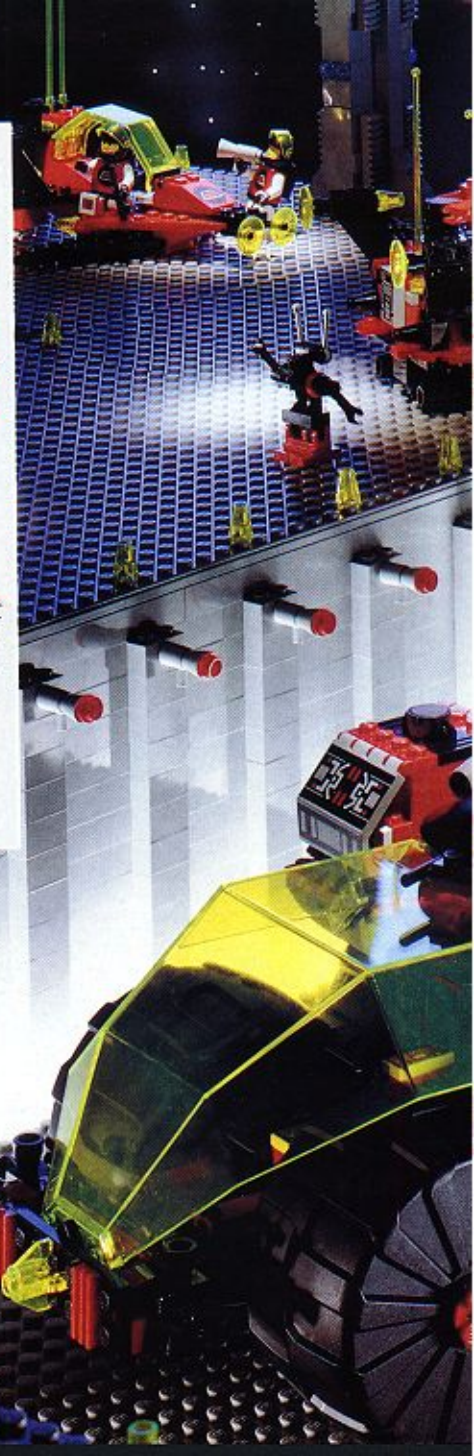
**6877 M:Tron Single-Gleiter** mit  
Zwillingspeilern und Ortungs-Astronaut.



Mit dem starken  
M:Tron Magnet-  
system lassen  
sich Magnetcon-  
tainer und kleine  
metallische Teile  
bewegen.



Die transparenten und lichtreflektieren-  
den Kabinendächer lassen sich öffnen und  
schließen.  
Magneten findest Du in den Kästen 6989,  
6956, 6896, 6923, 6877.









**LEGO****MODELTEAM**

Von 9-90 Jahren

## Big is beautiful

Sie sind die größten und schönsten LEGO® Modelle. Voller Präzision, voller Power, voller Faszination. Da sind Modellbauer ganz in ihrem Element. Auch der Vater mit dem Sohne...

**LEGO MODEL TEAM –  
Konstruktionen für Könner.**

5590

Heli-Truck, 5-achsig, mit Sattelaufleger und High-Speed Helikopter.



5510 Offroader mit Zahnstangenlenkung, Seilwinde, Ersatzreifen und Überrollbügel.



5580 Coast to Coast-Truck, 3-achsig mit Bocksleeper und Sattelkupplung.



5550 Rallye Service Wagen mit Reservereifen, Lenkung und Rammbügel.





**LEGO**

# Technic

Von 7-16 Jahren

## Präzision ist Trumpf

Präzise Details – selbst bei den Kleinsten. Ob Cross-Roadster, Go-Kart oder Motorrad – sie alle haben raffinierte technische Bauteile, z.B. Lenkungen, Federbeine oder aufregende Motorkonstruktionen, in denen der Kolben arbeitet. Spannend: Zu jedem Modell gibt es alternative Konstruktionspläne. Und wer 8815 mit 8024 und 8820 kombiniert, kann den absolut heißesten Pistenflitzer bauen.

**LEGO® TECHNIC** – Technik wie in Wirklichkeit.



**8810** I-Zylinder **TECHNIC** Motorrad mit Hinterradschwinge und Federbeinen. Ab 7 Jahren.



**8825** **TECHNIC** Minicopter mit drehbarem Rotor. Ab 8 Jahren.



**8840** **TECHNIC** Gelände-Rennwagen mit Hinterradfederung, Lenkung, Spoiler und Action-Figur. Ab 9 Jahren.



**8830** **TECHNIC** Rallye Wheeler, 3-achsig, mit Lenkung und Action-Figur. Ab 8 Jahren.



**8820** **TECHNIC** Cross-Roadster mit Lenkung, Reserverad und Hinterachsfederung. Ab 8 Jahren.



**8815** **TECHNIC** Go-Kart mit Lenkung und I-Zylinder Heckmotor-konstruktion. Ab 7 Jahren.





**8835** **TECHNIC** Gabelstapler mit Hinterradlenkung und kettengetriebener Lastengabel. Ab 9 Jahren.



**8838** **TECHNIC** Enduro mit 2-Zylinder Motorkonstruktion, Kettenantrieb, Hinterradschwinge, Federbeinen und Hauptständer. Ab 9 Jahren.



**8865** **TECHNIC** PKW Chassis, 3-Gang-Getriebe, Federung, Einzelrad-Aufhängung, Zahnstangenlenkung, Liegesitze und Schlaufen. Ab 11 Jahren.



**8853** **TECHNIC** Schaufelradlader mit Hinterradlenkung und Planierschaufel. Ab 9 Jahren.



**8855** **TECHNIC** Amphibienflugzeug mit Action-Figur, beweglichen Querrudern, Landeklappen und Höhenleitwerk. Ab 10 Jahren.



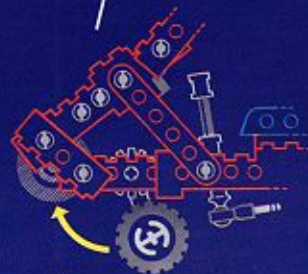
**8712** 3 **TECHNIC** Action-Figuren mit Ausrüstung.



**8891** **TECHNIC** Ideen Buch, 100 Selten **TECHNIC** pur zum Universalprogramm, Pneumatic System, 9 V Motor, Flex-System und Control Center. Ab 7 Jahren.



**8850** **TECHNIC** Offroader mit 6-Zylinder Motorkonstruktion, Lenkung und Action-Figur. Ab 10 Jahren.





Electric  
SYSTEM

9V



**8044** **TECHNIC** Universalkasten »Pneumatic«  
ab 9 Jahren; mit Pneumatic-System und  
Bauanleitungen für verschiedene pneumatik-  
gesteuerte Modelle.



**8854**  
**TECHNIC**  
Kranwagen mit Teleskop-  
Kranausleger, Seitenstützen,  
Zahnstangenlenkung und  
Pneumatikelementen.  
Ab 11 Jahren.

## Pneumatik per Knopfdruck bringt Kraft ins Spiel

1. Das **TECHNIC** Pneumatic-System arbeitet mit komprimierter Luft und präzisen Luftdruckpumpen, per Knopfdruck bedient.
2. Ein Spezialventil kontrolliert die Luftzufuhr. Die komprimierte Luft wird an die Druckzylinder weitergeleitet und bewegt dann die Modell-Teile in die gewünschte Richtung.
3. Der Schaufelbagger demonstriert, wie wirklichkeitsgetreu das **TECHNIC** Pneumatic-System arbeitet.



**8862** **TECHNIC**  
Schaufelbagger mit  
Frontlader, Seiten-  
stützen, Zahnstangen-  
lenkung und Pneumatik-  
elementen.





**LEGO**

# Technic

Von 11-16 Jahren

## Programmieren - steuern - kontrollieren

Mit dem **TECHNIC Control Center** ist es ganz einfach: Du baust eines der vier Modelle aus den Bauanleitungen; z.B. einen Kran oder eine Zeichenmaschine, oder Du erfindest ein Modell. Wenn Du das Modell fertiggebaut hast, schließt Du es mit den Verbindungskabeln an das Control Center an. Nun geht der Spaß erst richtig los.

Über die Steuerscheibe und die A und B Steuertasten setzt Du die Motoren in Bewegung, ganz wie es Dir gefällt. Auch andere Teile des **LEGO® Electric Systems**, z.B. die **Light & Sound Elements**, können auf diese Weise gesteuert werden.

Wenn sich Dein **TECHNIC Control Center** die Bewegungen merken soll, mußt Du die Abläufe programmieren. Du wählst den Speicherplatz, Mem. I oder Mem. II, drückst die Programmtaste und steuerst Dein Modell. So programmierst Du. Bis Du stop sagst. Und dann? Einfach Go-Taste drücken, und Dein Modell kommt erneut auf Touren. Am besten, Du probierst es selber aus.

**8094****TECHNIC**

Control Center ab 11

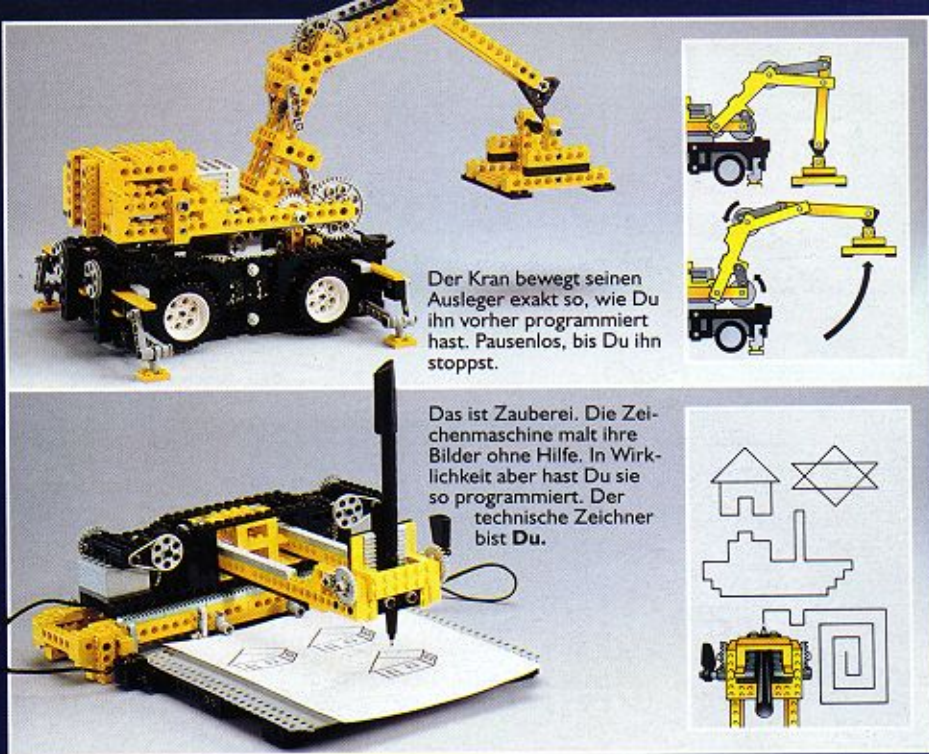
Jahren; mit zwei 9 Volt

Motoren, Bedienungsanleitung und

Bauanleitungen für vier verschiedene steuerbare

Modelle.

Das **TECHNIC Control Center** ist netzunabhängig. Als Energiequelle dienen sechs 1,5 Volt Batterien, LRI4 oder RI4 (nicht in der Packung enthalten).



Der Kran bewegt seinen Ausleger exakt so, wie Du ihn vorher programmiert hast. Pausenlos, bis Du ihn stoppst.

Das ist Zauberei. Die Zeichenmaschine malt ihre Bilder ohne Hilfe. In Wirklichkeit aber hast Du sie so programmiert. Der technische Zeichner bist Du.

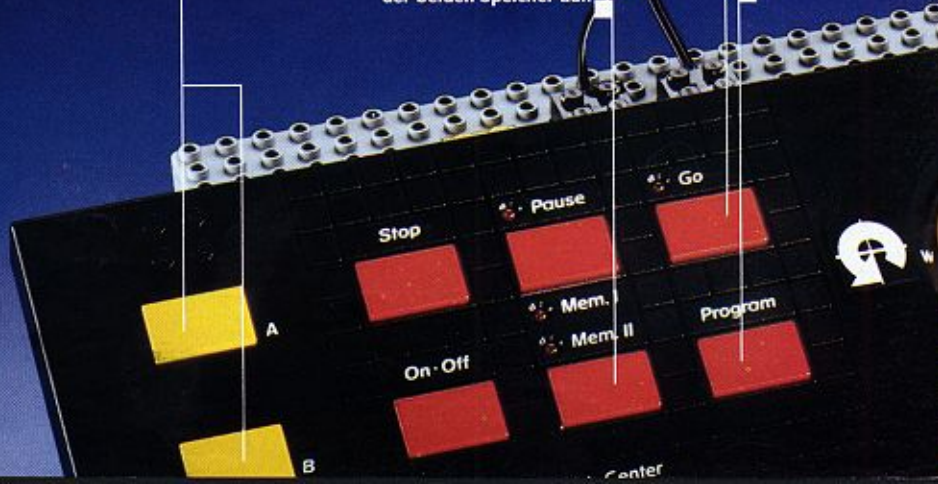
**A/B:** Steuertasten für einen dritten Motor, ein Light oder Soundelement.

**GO:** Einmal drücken für die einmalige Wiederholung der programmierten Bewegung – zweimal drücken für die Dauerfunktion.

**N-S-E-W:** Die vierfache Steuerscheibe steuert das Modell in alle Richtungen.

**PROGRAM:** Druck auf die Taste startet den Programmvorgang.

**MEM. I/II:** Ruft einen der beiden Speicher auf.





Electric  
SYSTEM

9V



**8044** **TECHNIC** Universalkasten »Pneumatic«  
ab 9 Jahren; mit Pneumatic-System und  
Bauanleitungen für verschiedene pneumatik-  
gesteuerte Modelle.



**8854**  
**TECHNIC**  
Kranwagen mit Teleskop-  
Kranausleger, Seitenstützen,  
Zahnstangenlenkung und  
Pneumatikelementen.  
Ab 11 Jahren.

## Pneumatik per Knopfdruck bringt Kraft ins Spiel

1. Das **TECHNIC** Pneumatic-System arbeitet mit komprimierter Luft und präzisen Luftdruckpumpen, per Knopfdruck bedient.
2. Ein Spezialventil kontrolliert die Luftzufuhr. Die komprimierte Luft wird an die Druckzylinder weitergeleitet und bewegt dann die Modell-Teile in die gewünschte Richtung.
3. Der Schaufelbagger demonstriert, wie wirklichkeitsgetreu das **TECHNIC** Pneumatic-System arbeitet.



**8862** **TECHNIC**  
Schaufelbagger mit  
Frontlader, Seiten-  
stützen, Zahnstangen-  
lenkung und Pneumatik-  
elementen.





**LEGO** **Technic**

Von 11-16 Jahren

# Programmieren - steuern - kontrollieren

Mit dem **TECHNIC Control Center** ist es ganz einfach: Du baust eines der vier Modelle aus den Bauanleitungen; z.B. einen Kran oder eine Zeichenmaschine, oder Du erfindest ein Modell. Wenn Du das Modell fertiggebaut hast, schließt Du es mit den Verbindungskabeln an das Control Center an. Nun geht der Spaß erst richtig los.

Über die Steuerscheibe und die A und B Steuertasten setzt Du die Motoren in Bewegung, ganz wie es Dir gefällt. Auch andere Teile des **LEGO® Electric Systems**, z.B. die **Light & Sound Elements**, können auf diese Weise gesteuert werden.

Wenn sich Dein **TECHNIC Control Center** die Bewegungen merken soll, mußt Du die Abläufe programmieren. Du wählst den Speicherplatz, Mem. I oder Mem. II, drückst die Programmtaste und steuerst Dein Modell. So programmierst Du. Bis Du stop sagst. Und dann? Einfach Go-Taste drücken, und Dein Modell kommt erneut auf Touren. Am besten, Du probierst es selber aus.



6 x 1.5 V

8094

**TECHNIC**

Control Center ab 11

Jahren; mit zwei 9 Volt

Motoren, Bedienungsanleitung und

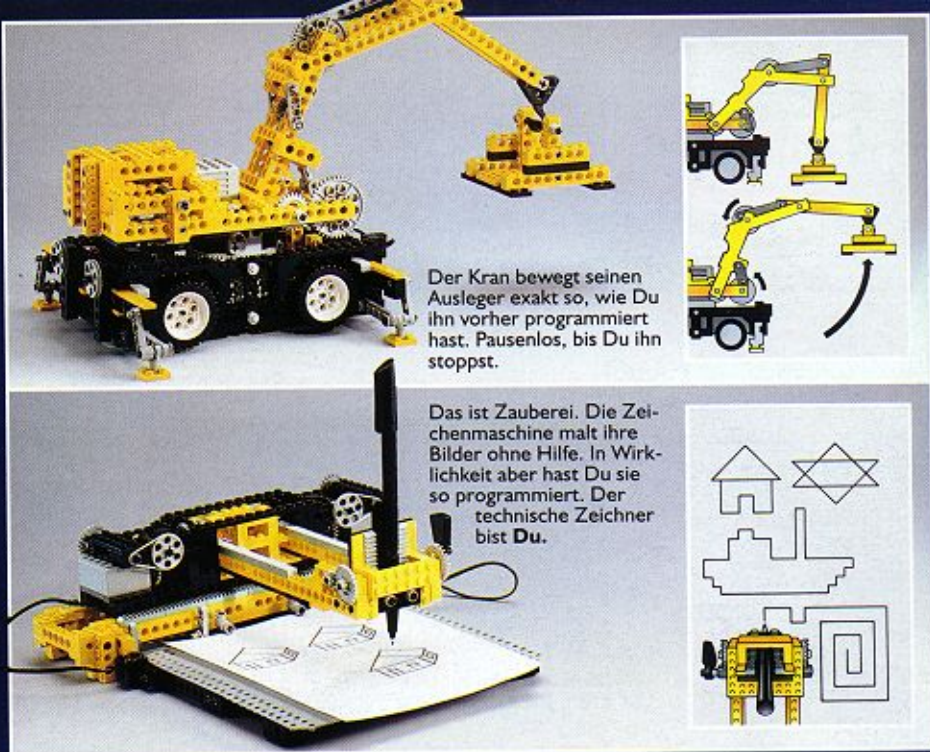
Bauanleitungen für vier verschiedene steuerbare

Modelle.

Das **TECHNIC Control Center** ist netzunabhängig.

Als Energiequelle dienen sechs 1,5 Volt Batterien,

LRI4 oder RI4 (nicht in der Packung enthalten).



Der Kran bewegt seinen Ausleger exakt so, wie Du ihn vorher programmiert hast. Pausenlos, bis Du ihn stoppst.

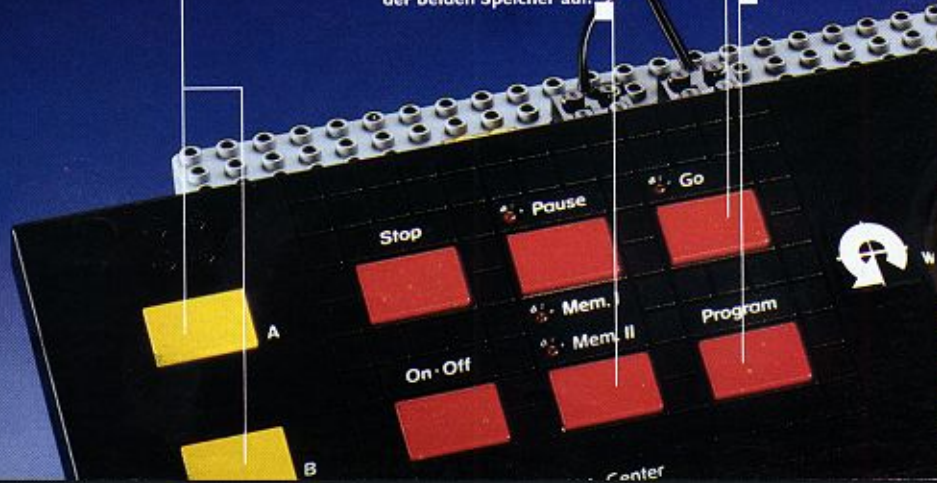
Das ist Zauberei. Die Zeichenmaschine malt ihre Bilder ohne Hilfe. In Wirklichkeit aber hast Du sie so programmiert. Der technische Zeichner bist Du.

**A/B:** Steuertasten für einen dritten Motor, ein Light oder Soundelement.

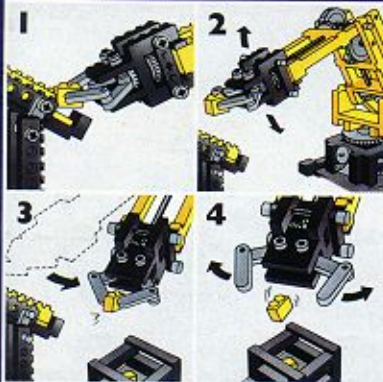
**GO:** Einmal drücken für die einmalige Wiederholung der programmierten Bewegung - zweimal drücken für die Dauerfunktion.

**N-S-E-W:** Die superflache Steuerscheibe steuert das Modell in alle Richtungen.  
**PROGRAM:** Druck auf die Taste startet den Programmiervorgang.

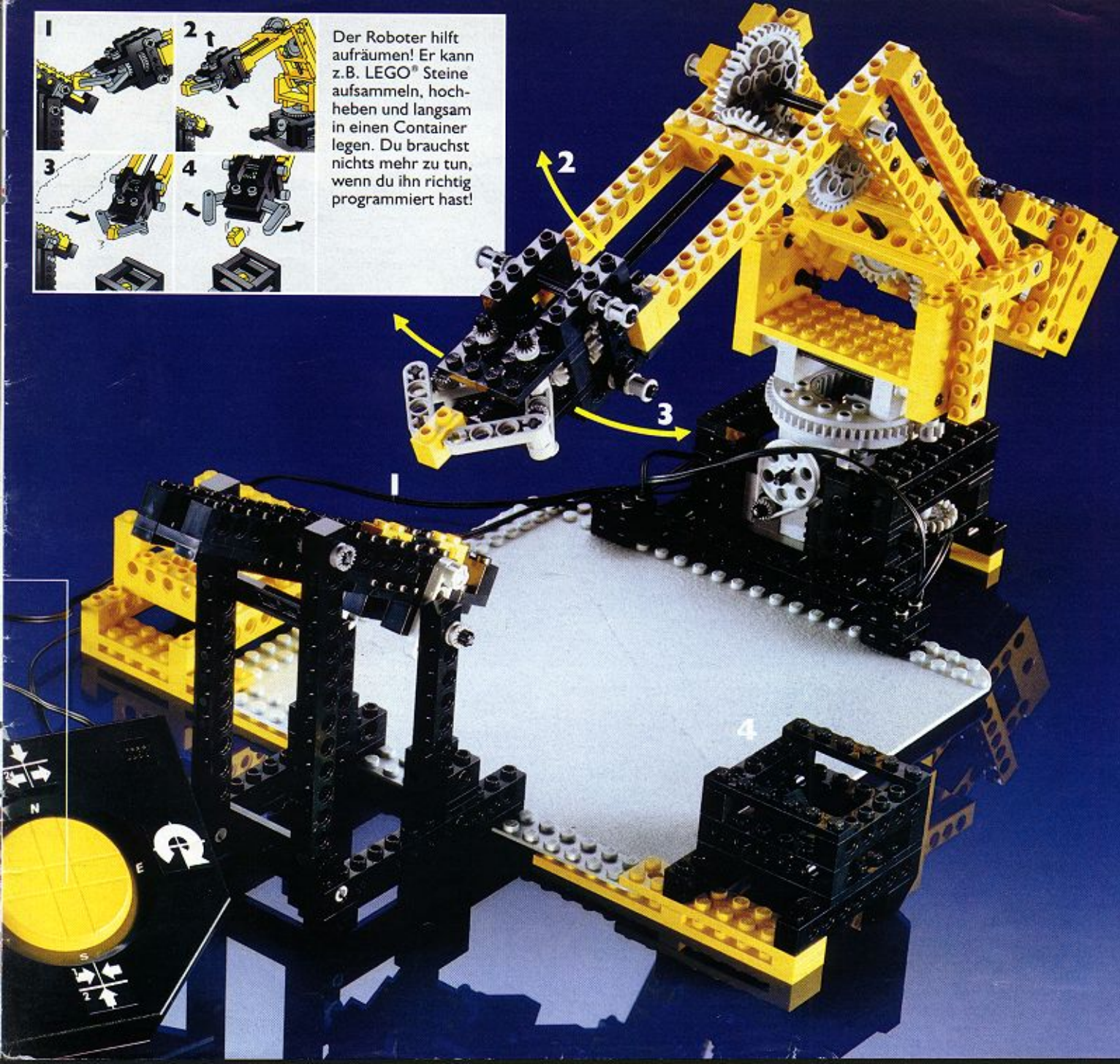
**MEM. I/II:** Ruft einen der beiden Speicher auf.







Der Roboter hilft aufräumen! Er kann z.B. LEGO® Steine aufsammeln, hochheben und langsam in einen Container legen. Du brauchst nichts mehr zu tun, wenn du ihn richtig programmiert hast!





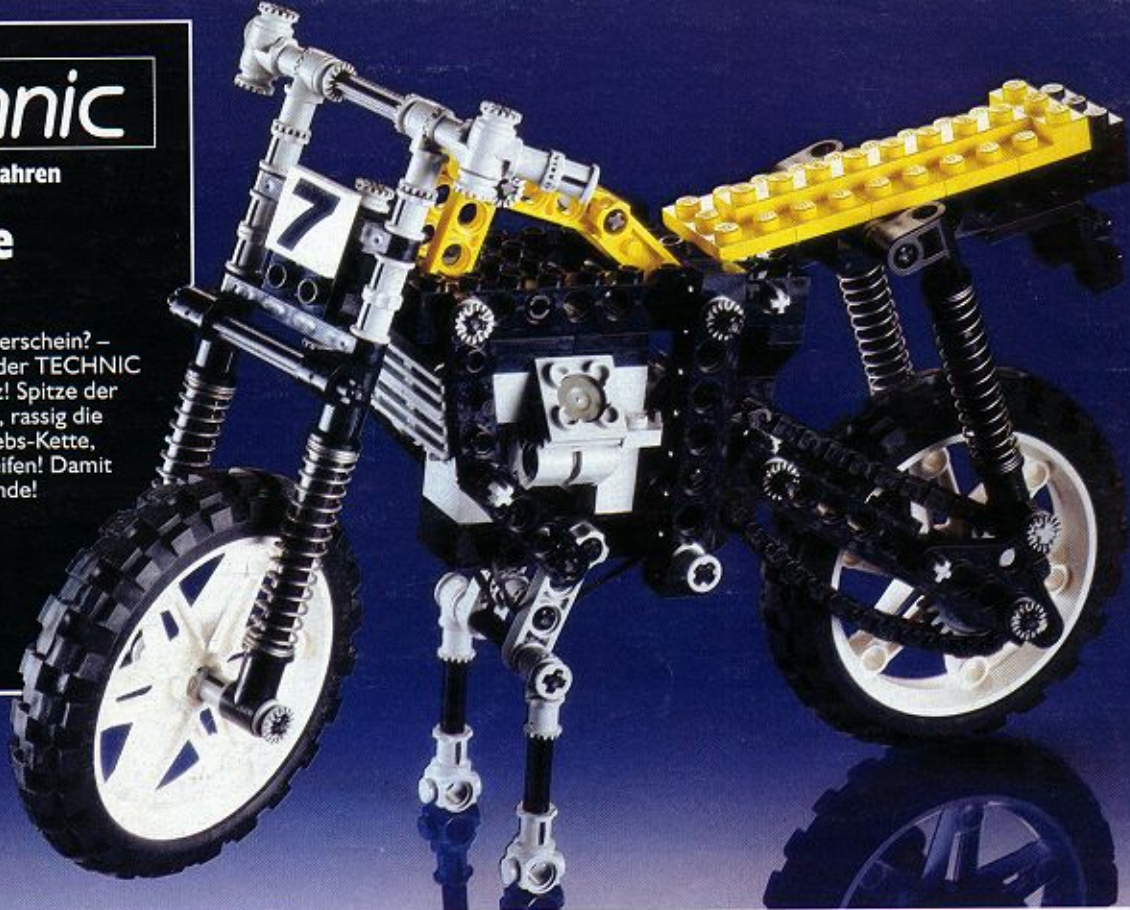
LEGO

Technic

Von 7-16 Jahren

## Für Biker ohne Führerschein

Noch nicht 18, noch kein Führerschein? – Kein Problem. Dieses 2-Zylinder TECHNIG Enduro erfordert keine Lizenz! Spitze der Motor mit den echten Kolben, rassist die Hinterradschwinge, die Antriebs-Kette, bombig die breiten Stollen-Reifen! Damit kommst Du durch jedes Gelände!

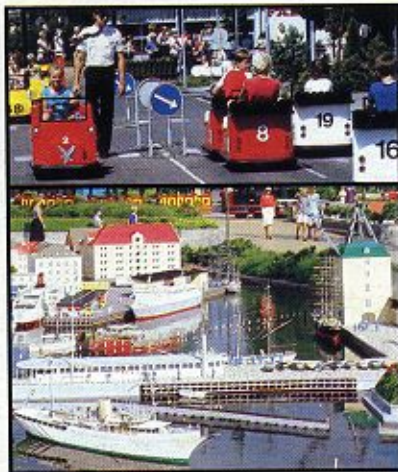



## Legoland

Im LEGOLAND in Billund, Dänemark, kannst Du Modelle aus 35 Millionen LEGO® Steinen bestaunen. Ganze Städte, Schlösser und Riesenskulpturen aus aller Welt wurden bis aufs i-Tüpfelchen genau nachgebaut und in passenden Landschaften ausgestellt.

Dazu warten viele rasante Aktivitäten, Spieltische und große Spielzeugausstellungen auf Deine ganze Familie.

Das LEGOLAND ist geöffnet vom 1. Mai bis zum 15. September täglich von 10.00 bis 20.00 Uhr, die Innenausstellungen sogar bis Mitte Dezember.



LEGO

service

In der LEGO® Service-Broschüre sind alle LEGO Teile verzeichnet, die man nachkaufen kann.

Beim Spielwarenhändler oder bei Eurer

Regina, LEGO GmbH, 2354 Hohenwestedt

## Jeden Tag ein neues Spielzeug.

® Der Name LEGO und das DUPLO Logo sind eingetragene Warenzeichen.  
© 1991 LEGO Group, LEGO GmbH, 2354 Hohenwestedt/Holstein.  
Printed in Germany by Frank Druck, Preetz/Holstein. 921640-D.

LEGO